

Évènement:

Équipe:

Catégorie:

Jour:

Panel:



# PANEL

REC / NOVICE

# Athlètes	
Majorité req.	
Plupart req.	

## ROUTINE

Capacité de l'équipe à démontrer des formations (spacing) précises et des déplacements fluides tout au long de la routine. Ceci inclut les idées innovatrices, visuelles et complexes ainsi que toutes les habiletés additionnelles exécutées afin d'améliorer l'effet général.	9.0 - 10.0	
---	------------	--

## DANSE

Capacité de l'équipe à démontrer un haut niveau d'énergie et de divertissement en incluant des éléments visuels multiples (variétés des niveaux, changements des formations, jeux de partenaires, jeux de pied, mouvements au sol). Ceci inclut la technique, la perfection, la synchronisation, le rythme et la complexité des mouvements de danse exécutés.	9.0 - 10.0	
---	------------	--

## PERFORMANCE

Capacité de l'équipe à démontrer un haut niveau d'énergie et d'excitation tout en conservant un sens du spectacle et un enthousiasme authentique. Ceci inclut les démonstrations athlétiques appropriées tout au long de la routine.	9.0-10.0	
--	----------	--

## EXCLU POUR LES CATÉGORIES TINY NOVICE TECHNIQUE STUNT

Capacité de l'équipe à exécuter les stunts avec une excellente forme et précision	3.5 - 5.0				
Voltage/Contrôle	-0.2	-0.3	Entrée/T/Démontage	-0.2	-0.3
Bases/Spotteur/Stabilité	-0.2	-0.3	Synchronisation	-0.2	-0.3
Erreurs évidentes		-0.3			

## TECHNIQUE PYRAMIDE

Capacité de l'équipe à exécuter les pyramides avec une excellente forme et précision	3.5 - 5.0				
Voltage/Contrôle	-0.2	-0.3	Entrée/T/Démontage	-0.2	-0.3
Bases/Spotteur/Stabilité	-0.2	-0.3	Synchronisation	-0.2	-0.3
Erreurs évidentes		-0.3			

## TECHNIQUE SAUTS

Capacité de l'équipe à exécuter les sauts avec une excellente forme et précision	3.5 - 5.0				
Position bras	-0.2	-0.3	Atterrissage	-0.2	-0.3
Position jambes	-0.2	-0.3	Synchronisation	-0.2	-0.3
Hauteur/Hyperext.	-0.2	-0.3			

## COMMENTAIRES