

Évènement:

Équipe

Catégorie:

Jour:

Panel:



STUNTS CIVILE

# Athlètes	
Majorité req.	
Plupart req.	
# Garçons	

DIFFICULTÉ STUNT

Ne satisfait pas les exigences de l'échelle suivante	INFÉRIEUR	3.0 - 3.5	
4 HAN diff. exécutées par la plupart	BAS	3.5 - 4.0	
4 HAN différentes exécutées par la plupart, dont 1 élite	MOY.	4.0 - 4.5	
4 HAN différentes exécutées par la plupart, dont 2 élites	HAUT	4.5 - 5.0	

DIFFICULTÉ PYRAMIDE

Ne satisfait pas les exigences de l'échelle suivante	INFÉRIEUR	3.0 - 3.5	
2 HAN diff. & 2 structures par la plupart	BAS	3.5 - 4.0	
3 HAN diff. & 2 structures par la plupart	MOY.	4.0 - 4.5	
4 HAN diff. & 2 structures par la plupart	HAUT	4.5 - 5.0	

DIFFICULTÉ PROJECTION

Moins de la majorité de l'équipe exécute 1 projection	4.0	
La majorité de l'équipe exécute 1 projection appropriée au niveau	4.5	
La majorité de l'équipe exécute 1 projection appropriée au niveau en canon ou synchronisé dans la même séquence	5.0	

QUANTITÉ

3.5		
4.0	4.2	4.4
4.6	4.8	5.0

PERFORMANCE (LE POINTAGE FINAL POUR LA PERFORMANCE SERA UNE MOYENNE DES 3 POINTAGES ATTRIBUÉS)

Capacité de l'équipe à démontrer un haut niveau d'énergie et d'excitation tout en conservant un sens du spectacle et un enthousiasme authentique. Ceci inclut les démonstrations athlétiques appropriées. Les juges de stunt évalueront la performance lors des sections de stunts, pyramides et projections seulement.	9.0 - 10.0	
---	------------	--

COMMENTAIRES

TECHNIQUE STUNT

Capacité de l'équipe à exécuter les stunts avec une excellente forme et précision	3.5 - 5.0				
Voltige/contrôle	-0.2	-0.3	Entrée/T/Démontage	-0.2	-0.3
Bases/Spot./stabilité	-0.2	-0.3	Synchronisation	-0.2	-0.3
Erreurs évidentes		-0.3			

TECHNIQUE PYRAMIDE

Capacité de l'équipe à exécuter les pyramides avec une excellente forme et précision	3.5 - 5.0				
Voltige/contrôle	-0.2	-0.3	Entrée/T/Démontage	-0.2	-0.3
Bases/Spot./stabilité	-0.2	-0.3	Synchronisation	-0.2	-0.3
Erreurs évidentes		-0.3			

TECHNIQUE PROJECTION

Capacité de l'équipe à exécuter les projections avec une excellente forme et précision	3.5 - 5.0				
Voltige/contrôle	-0.2	-0.3	Cradle	-0.2	-0.3
Bases/Spotteur	-0.2	-0.3	Synchro/Timing	-0.2	-0.3
Hauteur	-0.2	-0.3			

HAN : Habilité appropriée au niveau

Évènement:
Équipe:
Catégorie:

Jour:
Panel:



TUMBLING

CIVILE

# Athlètes	
Majorité req.	
Plupart req.	
# de Garçons	

DIFFICULTÉ SAUT

Les habiletés exécutées ne satisfont pas 4.0	3.5	
La plupart exécute 1 saut avancé	4.0	
La plupart exécute 2 sauts avancés connectés	4.5	
La plupart exécute 3 sauts avancés connectés OU 2 sauts avancés connectés plus 1 saut avancé additionnel. *Doivent être synchronisés et inclure de la variété	5.0	

TECHNIQUE SAUT

Capacité de l'équipe à exécuter les sauts avec une excellente forme et précision			3.5 - 5.0		
Position bras	-0.2	-0.3	Atterrissage	-0.2	-0.3
Position jambes	-0.2	-0.3	Synchronisation	-0.2	-0.3
Hauteur/Hyperex.	-0.2	-0.3			

EXCLU DANS LES CATÉGORIES SANS TUMBLING

DIFFICULTÉ TUMBLING À L'ARRÊT

Ne satisfait pas les exigences de l'échelle suivante	INFÉRIEUR	3.0 - 3.5	
La plupart exécute 1 PAN	BAS	3.5 - 4.0	
Majorité exécute la même PAN synchronisée MONDIAUX Majorité exécute 1 PEAN	MOY	4.0 - 4.5	
La plupart exécute la même PAN synchro & majorité exécute 1 PAN additionnelle MONDIAUX La plupart exécute 1 PEAN dans la même section	HAUT	4.5 - 5.0	

TECHNIQUE TUMBLING À L'ARRÊT

Capacité de l'équipe à exécuter le tumbling à l'arrêt avec une excellente forme et précision			3.5 - 5.0		
Appel	-0.2	-0.3	Atterrissage	-0.2	-0.3
Vitesse	-0.2	-0.3	Synchronisation	-0.2	-0.3
Contrôle	-0.2	-0.3			

DIFFICULTÉ TUMBLING AVEC ÉLAN

Ne satisfait pas les exigences de l'échelle suivante	INFÉRIEUR	3.0 - 3.5	
Moins de la majorité exécute 1 PAN MONDIAUX Majorité exécute 1 PAN	BAS	3.5 - 4.0	
Majorité exécute 1 PAN MONDIAUX La plupart exécute 1 PAN	MOY	4.0 - 4.5	
La plupart exécute 1 PAN MONDIAUX Majorité exécute 1 PEAN	HAUT	4.5 - 5.0	

TECHNIQUE TUMBLING AVEC ÉLAN

Capacité de l'équipe à exécuter le tumbling avec élan avec une excellente forme et précision			3.5 - 5.0		
Appel	-0.2	-0.3	Atterrissage	-0.2	-0.3
Vitesse	-0.2	-0.3	Synchronisation	-0.2	-0.3
Contrôle	-0.2	-0.3			

PERFORMANCE (LE POINTAGE FINAL POUR LA PERFORMANCE SERA UNE MOYENNE DES 3 POINTAGES ATTRIBUÉS)

Capacité de l'équipe à démontrer un haut niveau d'énergie et d'excitation tout en conservant un sens du spectacle et un enthousiasme authentique. Ceci inclut les démonstrations athlétiques appropriées. Les juges de tumbling évalueront la performance lors des sections de sauts et tumbling seulement.	9.0 - 10.0	
---	------------	--

COMMENTAIRES

PAN : Passe appropriée au niveau
PEAN: Passe élite appropriée au niveau

Évènement:

Équipe:

Catégorie:

Jour:

Panel:



CHORÉGRAPHIE

C I V I L E

# Athlètes	
Majorité req.	
Plupart req.	
# de Garçons	

CRÉATIVITÉ STUNT

Les habiletés de stunts incluent des idées créatives, uniques ou innovatrices. Cela inclut les habiletés appropriées ou non-appropriées au niveau.	2.0 - 2.5	
--	-----------	--

CRÉATIVITÉ PYRAMIDE

Les habiletés de pyramides incluent des idées créatives, uniques ou innovatrices. Cela inclut les habiletés appropriées ou non-appropriées au niveau.	2.0 - 2.5	
---	-----------	--

ROUTINE

Capacité de l'équipe à démontrer des formations (spacing) précises et des déplacements fluides tout au long de la routine. Ceci inclut les idées innovatrices, visuelles et complexes ainsi que toutes les habiletés additionnelles exécutées afin d'améliorer l'effet général.	9.0-10.0	
---	----------	--

DANSE

Capacité de l'équipe à démontrer un haut niveau d'énergie et de divertissement en incluant des éléments visuels multiples (variétés des niveaux, changements des formations, jeux de partenaires, jeux de pied, mouvements au sol). Ceci inclut la technique, la perfection, la synchronisation, le rythme et la complexité des mouvements de danse.	9.0-10.0	
--	----------	--

PERFORMANCE (LE POINTAGE FINAL POUR LA PERFORMANCE SERA UNE MOYENNE DES 3 POINTAGES ATTRIBUÉS)

Capacité de l'équipe à démontrer un haut niveau d'énergie et d'excitation tout en conservant un sens du spectacle et un enthousiasme authentique. Ceci inclut les démonstrations athlétiques appropriées . Les juges de chorégraphie évalueront la performance pour l'ensemble de la routine.	9.0 - 10.0	
---	------------	--

COMMENTAIRES